

словами: «Работает, как играет!», «Строит играючи!» и т. д.

Персональный компьютер оказался первым индивидуальным инструментом, который предоставил возможность миллионам людей, занятых в информационной сфере народного хозяйства, перейти от рутинной работы по обработке информации (которая даже у людей творческих профессий отнимает большую часть общих трудовых затрат) к игре с этими потоками информации. Ситуация качественно изменилась, когда оказалось возможным увидеть меняющуюся форму и цветовую гамму этих потоков (например, подвижные цветные гистограммы вместо необозримых таблиц), услышать их «журчание» (смена тональных посылок, сопровождающая циклическую обработку данных, нередко позволяет на слух воспринимать и контролировать режимы обработки), а в ряде случаев и пускать в эти потоки «кораблики» (электронная почта).

Возможность «своими руками» синтезировать в цвете и музыке интуитивно возникающие образы информационных объектов, над которыми приходится выполнять сложные преобразования, позволяет, как правило, резко повысить эффективность индивидуального творческого процесса. Более того, часто выясняется, что сопровождающая работу по программированию информационных образов игровая компонента сама по себе невольно растормаживает и активно стимулирует творческое воображение, создает предпосылки к отысканию новых нетрадиционных путей решения конкретной производственной задачи.

По мнению С. Джобса, основное назначение персонального компьютера заключается в том, чтобы освободить человека от гнета рутинной обработки информации, оставляя ему, «делать то, что он может делать лучше, чем любой из созданных им приборов: концептуально мыслить» [18, р. 10].

Производственные области приложений персональных ЭВМ

В 1981 г. отмечалось, что персональные компьютеры, быстро развиваясь количественно и качественно, далеко ушли от первоначальной роли «хобби-ЭВМ» в самые разнообразные области профессиональных приложений: от встраиваемых ОЕМ-компьютеров до сложных систем обработки данных [39, р. 47]. По некоторым прогнозам, к середине 80-х годов около четверти всего объема продаж профессиональных ПК будет приходиться на автоматизацию производ-