

чески доступного программного продукта, созданного в 1978 г. [40] на мировом рынке ЭВМ для всех типов и классов ЭВМ, вместе взятых.

В этих условиях, как отмечают ведущие эксперты ПК-сектора индустрии ЭВМ в США [42], «самые значительные проблемы, перед которыми окажутся изготовители программного обеспечения и торгующие им фирмы, — стандартизация аппаратуры и обеспечение мобильности программ».

Игровая компонента — первое функциональное отличие персональных ЭВМ

Что отличало первый персональный компьютер «Apple», продемонстрированный в 1976 г., от существовавших уже тогда настольных ЭВМ, например типа IBM 5100, серии настольных ЭВМ фирмы «Хьюлетт-Паккард» и других?

Прежде чем попытаться ответить на этот вопрос, отметим сначала, что объединяло эти ЭВМ. Общими для ПК и существовавших им настольных ЭВМ были следующие признаки: компактное конструктивное исполнение в виде настольного прибора с габаритами массового телевизора и простота эксплуатации — внутренняя сложность операционной системы ЭВМ функционально закрыта от пользователя, а все средства, необходимые для программирования и управления режимами ЭВМ, доступны в рамках простой для изучения системы программирования типа Бэйсик.

Единственное, но принципиальное и, как очень скоро выяснилось, чреватое самыми далеко идущими последствиями отличие этих двух близких типов ЭВМ заключалось в относительной дозировке «игровой компоненты» сначала в программном обеспечении, а затем и в конструктивном исполнении. Игровые программы, как правило, были в комплекте поставляемого изготовителем программного обеспечения любой ЭВМ еще задолго до появления персональных компьютеров. Однако если «игровая начинка» настольных ЭВМ, выпускаемых большими «солидными» фирмами, строилась по разумному принципу «делу — время, потехе — час», то вся архитектура разработанных новыми фирмами персональных ЭВМ типа «Apple», «Pet» и т. п. была подчинена принципиально новой концепции: работать играя!*

* Первые фирмы-изготовители стремились особо подчеркнуть игровой характер новой ЭВМ, в том числе и ее названием: apple — яблочко, pet — забава и т. д.